



LA CORSA VERSO LA PORTA SANTA

BRANCA E/G

DUE POPOLI PELLEGRINI CAMMINANO GLI UNI VERSO GLI ALTRI PER RAGGIUNGERE LA PORTA SANTA, SIMBOLO DI RICONCILIAZIONE, SPERANZA E INCONTRO. MA IL CAMMINO È FATTO DI PROVE E I PELLEGRINI DEVONO CUSTODIRE LA PROPRIA SPERANZA (RAPPRESENTATA DALLO SCALPO).

OBBIETTIVO

OGNI SQUADRA DEVE RIUSCIRE A PORTARE IL MAGGIOR NUMERO DI PELLEGRINI ALLA PORTA SANTA DELLA SQUADRA AVVERSARIA SENZA FARSI STRAPPARE LO SCALPO E CUSTODENDO I PROPRI VALORI GIUBILARI CONSEGNATI A INIZIO PARTITA AD OGNI GIOCATORE.

REGOLE DEL GIOCO

- ◇ AD INIZIO PARTITA VENGONO CONSEGNATI, AD OGNI GIOCATORE, TRE FOGLIETTI CON I VALORI GIUBILARI;
- ◇ OGNI GIOCATORE HA LO SCALPO ATTACCATO NELLA CINTURA DIETRO LA SCHIENA;
- ◇ I GIOCATORI DEVONO ATTRAVERSARE IL CAMPO PER RAGGIUNGERE LA PORTA SANTA AVVERSARIA.
- ◇ CHI RIESCE A RAGGIUNGERE LA PORTA SANTA AVVERSARIA CON ALMENO UN VALORE ANCORA IN POSSESSO SEGNA UN PUNTO PER LA SQUADRA.
- ◇ SE UNO SCALPO VIENE STRAPPATO IL GIOCATORE:
 - NON ESCE DAL GIOCO.
 - CONSEGNA UNO DEI SUOI TRE FOGLIETTI-VALORI AL GIOCATORE CHE LO HA "SCALPATO".
 - SE PERDE TUTTI E TRE I VALORI, NON PUÒ PIÙ CERCARE DI VARCARE LA PORTA SANTA DELL'ALTRA SQUADRA, MA PUÒ CONTINUARE A SCALPARE GLI ALTRI GIOCATORI CERCANDO DI RACQUISIRE FOGLIETTI-VALORI;

PER RIFLETTERE AL TERMINE DEL GIOCO

- ◇ QUALE VALORE HAI PERSO PER PRIMO? COSA SIGNIFICA PER TE?
- ◇ SEI RIUSCITO A PROTEGGERE LA SPERANZA FINO ALLA FINE?
- ◇ CHE COSA VUOL DIRE "PORTARE SPERANZA NEL MONDO" OGGI?

SPERANZA

FEDE

CARITÀ

MISERICORDIA

PERDONO

AMICIZIA

FRATERNITÀ

SERVIZIO

ACCOGLIENZA

UMILTÀ

CORAGGIO

FIDUCIA

GIOIA

PACE

VERITÀ

OBEDIENZA

COSTANZA

PUREZZA

PREGHIERA

EMPATIA

GENEROSITÀ

LUCE

AMORE

ASCOLTO

COMPASSIONE

SACRIFICIO

SILENZIO

GRATITUDINE

TENEREZZA

PERSEVERANZA

RICONCILIAZIONE

GRATITUDINE